

[English version at the end of this document](#)

---

**Ano Letivo** 2020-21

---

**Unidade Curricular** PROJETO MULTIMÉDIA

---

**Cursos** CIÊNCIAS DA COMUNICAÇÃO (1.º ciclo)

---

**Unidade Orgânica** Escola Superior de Educação e Comunicação

---

**Código da Unidade Curricular** 14561520

---

**Área Científica** CIÊNCIAS DA COMUNICAÇÃO

---

**Sigla**

---

**Línguas de Aprendizagem** Português

---

**Modalidade de ensino** Trabalho de projeto

---

**Docente Responsável** Fernando Joaquim Martins Carrapico

DOCENTE	TIPO DE AULA	TURMAS	TOTAL HORAS DE CONTACTO (*)
Fernando Joaquim Martins Carrapico	OT; PL; TP	TP1; PL1; PL2; OT1	15TP; 60PL; 15OT

\* Para turmas lecionadas conjuntamente, apenas é contabilizada a carga horária de uma delas.

ANO	PERÍODO DE FUNCIONAMENTO*	HORAS DE CONTACTO	HORAS TOTAIS DE TRABALHO	ECTS
2º	S2	15TP; 30PL; 15OT	168	6

\* A-Anual;S-Semestral;Q-Quadrimestral;T-Trimestral

#### Precedências

Sem precedências

#### Conhecimentos Prévios recomendados

Relação entre tecnologias digitais e sociedade;  
software de processamento e edição de texto;  
software de apresentação e de edição de video;  
software de edição e tratamento de imagem;  
criação e manutenção de sitios web e blogs;  
pesquisa orientada e segura na net.

#### Objetivos de aprendizagem (conhecimentos, aptidões e competências)

- 1 . melhorar os seus conhecimentos teóricos e práticos no domínio das tecnologias de informação;
2. promover a experiência e reflexão crítica sobre a utilização das tecnologias de informação em contextos comunicativos;
3. explorar as possibilidades dos recursos telemáticos na comunicação;
4. desenvolver trabalho de projeto com recurso a TIC e usar suportes digitais.

### **Conteúdos programáticos**

#### 1. Tecnologias de informação e informática na sociedade atual

. As Tecnologias de Informação e o seu papel na sociedade do conhecimento: orientações europeias no sentido do trabalho a distância e novas visões do mundo atual; Web 2.0

#### 2. Trabalho de projeto recorrendo ao uso de tecnologias digitais

- . princípios orientadores do trabalho de projeto
  - . programas de processamento de texto, folhas de cálculo, apresentação e desenho para elaboração do guião;
  - . programas de edição de video, de criação de websites e blogs e outras redes sociais e outros necessários à realização de projeto
- 

### **Metodologias de ensino (avaliação incluída)**

A orientação é no sentido do trabalho colaborativo e de projeto e pode vir a realizar-se na modalidade presencial, remota ou mista. O processo avaliação e as ponderações são as seguintes:

A unidade curricular tem sistema de avaliação distribuída sem exame final.

- a) realização de uma projeto de trabalho autónomo (grupos de 2 alunos) ou integração no projeto geral de turno (45%);
- b) apresentação e discussão do trabalho (20%);
- c) participação com materiais para o projeto global de turno, em grupos de 2 alunos - recensão crítica de um site e de um filme e elaboração e envio de um tema da semana para o projeto global, outras participações (individuais) *e.g.* comentar blog do turno, envio de tema para o blog ...(20%);
- c) criação e manutenção de um portfolio individual com reflexão crítica e relatório final de progresso (15%);

---

### Bibliografia principal

(nota: esta bibliografia é apenas uma referência e será complementada ao longo do semestre pois sendo uma unidade de projeto, não é possível antever o rumo que os alunos darão à sua atividade)

Esteves, J. (2005):O espaço público e os media, sobre a comunicação entre normatividade e facticidade, Lisboa, Edições Colibri.

Granado, A. e Barbosa E. (2004) Weblogs, diário de bordo, Porto, Porto Editora.

Oliveira, L. (2005) A Comunicação Educativa em Ambientes Virtuais - Colecção de Monografias em Educação do Centro de Investigação em Educação da Universidade do Minho.

Ribeiro, N. (2007). Multimédia e Tecnologias Interactivas (2<sup>a</sup> ed. actualizada). FCA Editora de informática: Lisboa

Silla, M. (2003). El profesional de la información ante los weblogs, CALSI, Valencia, Universidad Politécnica de Valencia.

Manuais office, googledocs, photoshop, dreamweaver e wix

---

**Academic Year** 2020-21

---

**Course unit** MULTIMEDIA PROJECT

---

**Courses** COMMUNICATION SCIENCES (1st Cycle)

---

**Faculty / School** SCHOOL OF EDUCATION AND COMMUNICATION

---

**Main Scientific Area**

---

**Acronym**

---

**Language of instruction** Portuguese

---

**Teaching/Learning modality** Project based work

---

**Coordinating teacher** Fernando Joaquim Martins Carrapico

---

Teaching staff	Type	Classes	Hours (*)
Fernando Joaquim Martins Carrapico	OT; PL; TP	TP1; PL1; PL2; OT1	15TP; 60PL; 15OT

\* For classes taught jointly, it is only accounted the workload of one.

**Contact hours**

T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	Total
0	15	30	0	0	0	15	0	168

T - Theoretical; TP - Theoretical and practical ; PL - Practical and laboratorial; TC - Field Work; S - Seminar; E - Training; OT - Tutorial; O - Other

---

**Pre-requisites**

no pre-requisites

---

**Prior knowledge and skills**

Relationship between digital technologies and society;  
Text processing and editing software;  
Video presentation and editing software;  
Editing and image processing software;  
Creation and maintenance of websites and blogs;  
Oriented and safe search on the net.

---

**The students intended learning outcomes (knowledge, skills and competences)**

Students must develop skills to:

- 1.Improve their theoretical and practical knowledge in the field of information technology;
  - 2.Promote experience and critical reflection on the use of information technology in communicative contexts.
  - 3.Explore the possibilities of telematic resources in communication;
  - 4.Develop projects using ICT and use digital supports.
- 

**Syllabus**

- 1.Information technology and computer science in modern society.  
-Information technology and its role in the knowledge society; European guidelines for distance learning and new visions on todays world;  
Web 2.0
- 2.Computer science project work  
-Project work guidelines  
-Word processing programs, spreadsheets, presentation and drawing for creation of the script.
- 3.Development of project work (using computer tools) that may include:  
-Development of webpages;  
-Creation, edition and maintenance of theme blogs;  
-On-line journals;  
-Editing of short films;  
-E-portfolios.

### **Teaching methodologies (including evaluation)**

The orientation is towards collaborative and project work and can be carried out in pesential, remote or mixed.  
The evaluation process and the weightings are as follows:

The curricular unit has a distributed evaluation system without a final exam.

- a) carrying out an autonomous work project (groups of 2 students) or integration in the general shift project (45%);
  - b) presentation and discussion of the work (20%);
  - c) participation with materials for the global shift project, in groups of 2 students - critical review of a website and a film and elaboration and submission of a week theme for the global project, other (individual) participations eg comment on the blog shift, sending a theme to the blog ... (20%);
  - c) creation and maintenance of an individual portfolio with critical reflection and a final progress report (15%).
- 

### **Main Bibliography**

This bibliography is just a reference. We supply materials as the students need because project based work is a methodology that we can not have one ideia about the ways pupils go.

Esteves, J. (2005):O espaço público e os media, sobre a comunicação entre normatividade e facticidade, Lisboa, Edições Colibri.

Granado, A. e Barbosa E. (2004) Weblogs, diário de bordo, Porto, Porto Editora.

Oliveira, L. (2005) A Comunicação Educativa em Ambientes Virtuais - Colecção de Monografias em Educação do Centro de Investigação em Educação da Universidade do Minho.

Ribeiro, N. (2007). Multimédia e Tecnologias Interactivas (2<sup>a</sup> ed. actualizada). FCA Editora de informática: Lisboa

Silla, M. (2003). El profesional de la información ante los weblogs, CALSI, Valencia, Universidad Politécnica de Valencia.

Manuais office, googledocs, photoshop, dreamweaver e wix