
Ano Letivo 2023-24

Unidade Curricular ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS

Cursos ENGENHARIA DE SISTEMAS E TECNOLOGIAS INFORMÁTICAS (1.º ciclo)

Unidade Orgânica Instituto Superior de Engenharia

Código da Unidade Curricular 19411011

Área Científica CIÊNCIAS INFORMÁTICAS

Sigla

Código CNAEF (3 dígitos) 481

Contributo para os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável - ODS (Indicar até 3 objetivos) 4, 8, 10

Línguas de Aprendizagem Português (PT)

Modalidade de ensino

Obrigatória, presencial e/ou *online* (em função das condições de suporte).

Docente Responsável

Roberto Célio Lau Lam

DOCENTE	TIPO DE AULA	TURMAS	TOTAL HORAS DE CONTACTO (*)
Roberto Célio Lau Lam	PL; TP	TP1; PL1	28TP; 28PL

* Para turmas lecionadas conjuntamente, apenas é contabilizada a carga horária de uma delas.

ANO	PERÍODO DE FUNCIONAMENTO*	HORAS DE CONTACTO	HORAS TOTAIS DE TRABALHO	ECTS
2º	S1	28TP; 28PL	130	5

* A-Anual;S-Semestral;Q-Quadrimestral;T-Trimestral

Precedências

Sem precedências

Conhecimentos Prévios recomendados

Conhecimentos adquiridos nas unidades curriculares de: Programação, Programação Orientada por Objetos. Capacidade de raciocínio indutivo e dedutivo.

Objetivos de aprendizagem (conhecimentos, aptidões e competências)

Fornecer aos alunos: Consolidação dos conhecimentos sobre metodologia de POO. Ter a capacidade de construir programas nesta metodologia de programação. Saber conceber, analisar, e realizar, algoritmos lógicos para resolução de problemas de pequena, média dimensão.

Conhecer e saber utilizar a anotação descritiva da eficiência algorítmica.

Saber utilizar os algoritmos básicos de ordenação e pesquisa: Bubble sort, Shell sort, Quick sort e as pesquisas sequencial e binária.

Saber utilizar estruturas de armazenamento lineares: vetores, pilhas, filas e hierárquicas: árvores.

Conhecer estruturas de armazenamento híbridas nomeadamente: Tabelas de dispersão (Hash tables), grafos, matrizes esparsas.

Conhecer situações de utilização prática das estruturas de armazenamento híbridas: determinação do caminho mais curto, multiplicação de matrizes esparsas. No final da disciplina deverão estar aptos a dimensionar estruturas de armazenamento de dados, de pequena e média dimensão, eficientes.

Conteúdos programáticos

1. Programação Orientada por Objectos. Formalização teórica, exemplificação com JAVA: Classes, objectos. Variáveis, funções membro (métodos, interfaces), construtores e destruidor, sobrecarga de funções membro. Atributos de acesso. Operadores, sobrecarga de operadores, Herança, Polimorfismo.
2. JAVA (utilização memória dinâmica, ficheiros e interfaces gráficas do utilizador - GUI).
3. Complexidade algorítmica.
4. Algoritmos de ordenação em vectores: Bubble sort, Shell sort e Quick sort
5. Algoritmos de pesquisa em vectores
6. Listas, sob os conceitos LILO, FIFO (Filas e Pilhas).
7. Árvores. Terminologia. BST árvores de pesquisa binária. Percursos: prefixo, infixo e pósfixo. Implementação. Árvores AVL
8. Tabelas dispersão e grafos. Terminologia e exemplos de implementação.
9. Utilização prática do conteúdo da disciplina em aplicações práticas: Caminho mais curto. Matrizes de adjacências esparsas.

Metodologias de ensino (avaliação incluída)

As aulas teóricas e teórico-práticas terão uma pequena exposição teórica dos conteúdos, apresentação de estruturas armazenamento e algoritmos base. No final das aulas teórico-práticas são apresentados casos práticos com problemas para resolver. A orientação tutorial incidirá na resolução de problemas propostos bem como no apoio às deficiências que os alunos apresentem. A plataforma da tutoria electrónica da UAlg será utilizada, com os seguintes objectivos: a) Publicação dos materiais das aulas práticas; b) Publicação de avaliações; c) Publicação de avisos da disciplina; d) Criação de um espaço de comunicação (fórum de discussão) para esclarecimento de dúvidas e estímulo da comunicação docente /alunos e alunos/alunos. Avaliação: Teste/exame escrito (50% nota final) e apresentação dos trabalhos práticos feitos em programação (50% nota final). Para aprovação, os alunos terão de obter pelo menos 9,5 valores (nota final), 7 valores (0-20) no teste/exame e 7 valores (0-20) nos trabalhos.

Bibliografia principal

Cormen, T.H., Leiserson, C.E., Rivest, R. and Stein, C., Introduction to Algorithms, MIT Press.
Sedgewick, R., Addison-Wesley Publishing Company, Inc.
Eckels, B., Thinking in JAVA I e II, 3th Edition.
Estruturas de Dados e Algoritmos em JAVA A. Adrego da Rocha, 2011, FCA.
Rodrigues P., Pereira P. E Sousa M., Programação em C++ Conceitos básicos e Algoritmos. FCA.
Guerreiro, P., Elementos de Programação com C, FCA Lidel. 3ª Edição.

Academic Year 2023-24

Course unit DATA STRUCTURES AND ALGORITHMS

Courses SYSTEMS ENGINEERING AND COMPUTER TECHNOLOGIES (1st cycle)

Faculty / School INSTITUTE OF ENGINEERING

Main Scientific Area

Acronym

CNAEF code (3 digits) 481

Contribution to Sustainable Development Goals - SGD (Designate up to 3 objectives) 4, 8, 10

Language of instruction Portuguese (PT)

Teaching/Learning modality Required

Coordinating teacher Roberto Célio Lau Lam

Teaching staff	Type	Classes	Hours (*)
Roberto Célio Lau Lam	PL; TP	TP1; PL1	28TP; 28PL

* For classes taught jointly, it is only accounted the workload of one.

Contact hours

T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	Total
0	28	28	0	0	0	0	0	130

T - Theoretical; TP - Theoretical and practical ; PL - Practical and laboratorial; TC - Field Work; S - Seminar; E - Training; OT - Tutorial; O - Other

Pre-requisites

no pre-requisites

Prior knowledge and skills

Knowledge obtained in Programming and Object-oriented programming. Ability of inductive and deductive reasoning.

The students intended learning outcomes (knowledge, skills and competences)

Objectives:

Provide students with knowledge about: a) object-oriented programming, b) search and sort algorithms, c) linear (lists) and hierarchical (trees) data structures and d) hash tables, matrices and adjacency lists.

Skills:

a) reinforce object oriented programming in Java, b) construct and use search and sort routines, c) program and use simple and complex data structures (lists and trees) and d) to use class libraries to develop applications.

Syllabus

1 Reinforcement of Object Oriented Programming; 2 Java; 3 Algorithmic complexity; 4 Sorting algorithms in vectors; 5 Search algorithms in vectors; 6 Lists, under the concepts LILO and FIFO (queues, stacks); 7 Trees (Binary search trees and AVLs); 8 Hash tables; 8 Graphs; 9 Use of the contents of the course in practical applications;

Teaching methodologies (including evaluation)

The lectures and practical classes will have a small theoretical exposition of content, presentation of storage structures and basic algorithms. At the end of the theoretical-practical classes, case studies are presented with problems to solve. The tutorials will focus on problem solving as well as support offered to students who have disabilities. The electronic platform of UAlg will be used with the following objectives: -Publication of resources for practical classes, - Publication of assessments; - Publication of notices; - Creating a channel for communication (discussion forum) to clarify questions and stimulate communication between teacher/students and students/students. Evaluation: Test / Exam, written examination (50% final) and presentation of practical work done on schedule (50% final). For approval of the course students will have to obtain at least 9.5 (final grade), 7 (0-20) in the test / exam and 7 (0-20) in the programming assignments.

Main Bibliography

Cormen, T.H., Leiserson, C.E., Rivest, R. and Stein, C., Introduction to Algorithms, MIT Press.
Sedgewick, R., Addison-Wesley Publishing Company, Inc.
Eckels, B., Thinking in JAVA I e II, 3th Edition.
Estruturas de Dados e Algoritmos em JAVA A. Adrego da Rocha, 2011, FCA.
Rodrigues P., Pereira P. E Sousa M., Programação em C++ Conceitos básicos e Algoritmos. FCA.
Guerreiro, P., Elementos de Programação com C, FCA Lidel. 3ª Edição